



Reglamento del juego

1. Se juega en una sola canasta.
2. Los equipos estarán compuestos por un máximo de 4 jugador@s (un@ de los cuales empezará como suplente) y un mínimo de 3.
3. Cada equipo debe nombrar una persona para que represente al equipo (Capitán/a).
4. El juego será a 21 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 20 minutos (en 2 partes de 10 min y 3 min de descanso).
5. Al final de ese tiempo, ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
6. En caso de que el partido finalice en empate, el primero en anotar dos puntos vence.
7. Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de 3 puntos, que valdrán 2 puntos.
8. La primera posesión del balón será sorteada.
9. Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de 3 puntos, antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de 3 puntos la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.
10. Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de medio campo con un pase.
11. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
12. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
13. Las faltas se sacarán siempre desde el medio campo. A partir de la octava falta de equipo todas las faltas se sancionarán con un tiro libre. En caso de convertirlo la posesión cambiará al equipo contrario, en caso de fallarlo la posesión de balón continuará siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.
14. L@s jugador@s serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con una sola persona jugando.
15. Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón para el equipo sobre el que recaiga la falta.
16. Todas las faltas serán señaladas por l@s jugador@s.
17. Una misma persona no puede participar en más de un equipo.
18. Los equipos que se retrasen más de 5 minutos de la hora de comienzo del encuentro serán penalizados.
19. Si alguna persona de la organización observa un comportamiento antideportivo en una o varias personas de un equipo, o bien en las acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminadas de la competición.